



Terraconia Magazin

AUSGABE 17

HIGHLIGHT GB-WETTBEWERB



↑ SONNENWALD-MALL



↑ ARCHITEKTERRA



↑ RESSOURCEPACK-SUGARPACK



↑ STADTVORSTELLUNG: VENEXIA

INHALTSVERZEICHNIS

Vorstellungen

Stadtvorstellung: Venexia.	4
Mallvorstellung: Sonnenwald.	6
Eventvorstellung: Gastbeitrags-Wettbewerb.	7
Modvorstellung: VoxelMap.	8
Ressourcepack der Ausgabe: Sugarpack.	9
Mob der Ausgabe: Skelett.	10
Block der Ausgabe: Ziegelstein.	11

Community

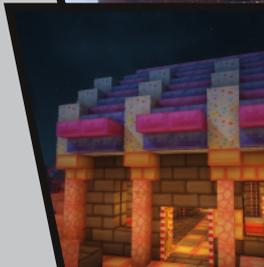
Interview mit Rapidz.	12
Steckbrief: Zipfel2002.	14
Was machst du gerade? #11.	15
YT-Ecke: Kanal von Mr_Chicken_HD.	16
Bild der Ausgabe: Neue Schweinerennenarena.	17
Rückblick Ostern: Ostermalen- und Osterevent.	18
Kurzgeschichte: Tatort.	19

Gut zu Wissen

Architekterra #9.	20
---------------------------	----

Spaß und Satire

Wetterbericht IV.	21
Kreuzworträtsel.	22



QUALITÄT STATT QUANTITÄT



WER HÄTTE ES GEDACHT?

Das Terraconia Magazin ist wieder da! Und weiter geht es mit der 17. Ausgabe.

Wer aufmerksam die letzte Ausgabe studiert hat, dürfte nun nicht allzu sehr überrascht sein, dass eine neue Ausgabe erscheint. Denn schließlich haben unsere Redakteure fleißig weiter geschrieben, um eine weitere Ausgabe präsentieren zu können. In diesem Sinne bedanken wir uns bei allen Bewerbern und Interessenten, die sich bei uns gemeldet haben, um das Magazin am Leben zu erhalten.

Altbekannte Texte wie die Stadtvorstellung oder unser Mob der Ausgabe fehlen natürlich nicht. Dieses Mal werden euch die im venezianischen Stil erbaute Stadt Venexia, das Skelett und das Bild der Ausgabe präsentiert. Außerdem lassen wir das Osterevent noch einmal in Bildern Revue passieren. An dieser Stelle gratulieren wir allen Gewinnern des Osterevents. Wie es mit dem Wetterbericht der nächsten Tage aussieht, werdet ihr auf den folgenden Seiten erfahren.

Eine Änderung bei einem der Stammtexte gab es ausnahmsweise trotzdem. Um dem Aprilscherz gerecht zu werden, wurden für diese Ausgabe keine "normalen" User bei "Was machst du gerade?" interviewt, sondern die eigenen Redaktionsmitglieder. Neben den alltäglichen Kinoabenden erzählen euch Redakteure, Korrekturleser, Fotografen und Layouter was sie so machen.

Zudem haben wir wieder eine Ankündigung zu machen. Um was es sich da handelt, könnt ihr auf einer der folgenden Seiten nachlesen.

Mit den Worten verabschieden wir uns vom Editorial und wünschen euch viel Spaß mit der neuen Ausgabe.

EUER REDAKTIONSTEAM

Legende



VORSTELLUNG



COMMUNITY



GUT ZU WISSEN



SPAß UND SATIRE



SCHLAGZEILE



Das Terraconia Magazin ist ein von Dustin_K, Thavril und seit neuestem rilomana geleitetes Community-Projekt, welches durch die Arbeit vieler freiwilliger Helfer möglichst regelmäßig für euch erscheinen soll.



VENEXIA

und das Wohnen auf dem Wasser

Inspiziert durch Venedig und den venezianischen Baustil wurde am 16. Mai 2016 Venexia gegründet. Die Kleinstadt erstreckt sich zurzeit über eine Fläche von 440x279 Blöcken. Gegründet wurde die Stadt von Yisia, Sheydox, Satorai, NekoAnikey und YMarshall. Aktuell leitet YMarshall die Stadt. Venexia befindet sich im Südwesten von Andora, gebaut auf dem Wasser, mit Nähe zu den Gipfeln Devolars und den Wäldern von Roteran. Dadurch gibt es einen direkten Bezug von der Stadt auf dem Wasser zum Land, was das ganze in eine schöne Atmosphäre setzt.

Direkt am Spawn der Stadt fällt einem der venezianische Baustil auf. Rechts geht eine Treppe hinauf, welche einen zu weiteren Stadtinformationen führt. Links gibt es einen Schnellzugang zu den Stadtfarmen, der Essens- sowie der XP-Farm und dem Spawningground. Ein Stückchen weiter vorne, ebenfalls auf der linken Seite, befindet sich eine Karte von Venexia. Verlässt man das Gebäude nach draußen, sieht man kleine

Shops, welche an den Gewölbegang anschließen. In der Mitte des u-förmigen Gebäudes befindet sich außerdem noch ein großer Springbrunnen, welcher mit ein paar kleineren Grünflächen drumherum, eine gemütliche Atmosphäre erzeugt. Ein weiteres Stückchen geradeaus gelange ich schließlich zur ersten Brücke und zu dem ersten Kanal. Auf der rechten Seite von der Brücke sieht man noch einen kleinen Steg, welcher in den Kanal ragt und zum Entspannen und Ausruhen einlädt. Weiter geht es vorbei an ein paar Wohnhäusern. Dabei fällt mir auf, dass es einige Grünflächen mit verschiedensten Pflanzen neben den Häusern gibt. Mein Weg führt mich weiter zur Basilika, welche sich zugleich ins Stadtbild fügt und trotzdem sehr pompös wirkt. Diese Wirkung wird besonders durch die sehr hohen Eingangstüren und die schöne große Kuppel erzeugt. Um die Basilika herum gibt es einige Möglichkeiten zu verweilen und sich auszuruhen. Die bewachsenen Gartenlauben sollen einem zusätzlich an heißen Som-



STADTVORSTELLUNG: VENEXIA

mertagen Schatten spenden. Ich laufe weiter durch die Stadt und begutachte die verschiedensten Wohnhäuser. Dabei entdeckte ich auch noch einige Gebäude, welche sich noch im Bau befinden. Auf Nachfrage finde ich heraus, dass es in Zukunft eine Bibliothek und eine Kunstgalerie geben wird, welche aber momentan noch nicht fertiggestellt sind. Ich spazierte noch ein Weilchen durch die Kleinstadt und genieße es mich in einem kleinen Venedig zu befinden.

Grundstücke gibt es ab einer Grundfläche von 11x11 bis 34x34 Blöcken. Alle Grundstücke sind von einer Gebäudehülle umhüllt und gibt es ab einem Mietpreis von 12 Eskonen. In Zukunft soll es exklusives wohnen für Anfänger geben, welcher den Anfängern besonders den Einstieg ein bisschen erleichtern soll. Außerdem wird weiterer Wohnraum geschaffen werden.

Auch sonst wird sich in der Zukunft in der Stadt noch einiges tun: Gebäude, welche sich momen-

tan im Bau befinden, sollen fertiggestellt werden. Langfristig wird es darüber hinaus noch einen Hafenbereich und eine PvP-Arena geben, welche die Stadt zusätzlich weiter prägen werden. Aktuell baut der Statthalter an einem Insel-Hotel, welches einem einen exklusiven Blick auf die Basilika geben wird.

**"WIR STEHEN FÜR INNOVATION
UND FORTSCHRITT."**
(Steve Jobs)





MALLVORSTELLUNG: SONNENWALD

VON BANNERN BIS GARTEN

Die Sonnenwald-Mall

Leicht versteckt im Wald befindet sich die kleine Stadtmall von Sonnenwald.

Zu dieser gelangt man, indem man geradeaus der Beschilderung folgt. Die Treppe hoch gelangt man schließlich in das Innere der Mall. Aufgeteilt ist die Mall in 14 Shops, von welchen momentan drei Shops mietbar sind. Alle verfügbaren Shops haben eine Größe von

12x8x11 Blöcken und sind individuell gestaltbar. Für Bewohner der Stadt kostet der Shop fünf und für alle anderen zehn Eskonen pro Tag. Besonders hebt sich die Mall durch die Spezialisierung der einzelnen Shops hervor, was schon viele positive Rückmeldungen erzeugt hat. Die im Jahr 2016 erichtete Mall kurz und prägnant beschrieben: Personalisiert, themenbezogen und interessant.





EVENTVORSTELLUNG: GASTBEITRAGS-WETTBEWERB

Für diese und die nächste Ausgabe haben wir uns etwas ganz Besonderes überlegt: Nämlich einen Gastbeitragswettbewerb. Viele von euch wissen wahrscheinlich, dass es im Terraconia Magazin immer wieder Beiträge von Nicht-Redaktionsmitgliedern gibt, welche dennoch Spaß daran haben, von Zeit zu Zeit ganz ohne die Verpflichtungen, die ein Team mit sich bringt, etwas zu schreiben. Da die Anzahl unserer Gastbeiträge zuletzt etwas zurückgegangen ist, möchten wir euch nun mit diesem kleinen Wettbewerb dazu motivieren eurer Kreativität freien Lauf zu lassen und euren Mitspielern zu zeigen, was ihr literarisch drauf habt.

Fakten und Bedingungen des Wettbewerbs:

Um teilzunehmen müsst ihr uns einen von euch geschriebenen "Text" (Artikel, Geschichte, How-to, Vorstellung, Gedicht, usw.) zusenden, welcher entweder Bezug zu Terraconia und seiner Community oder zu Minecraft im Allgemeinen hat (Ansonsten dürft ihr das Thema frei wählen - seht bitte dennoch davon ab, auf Formate wie eine Stadtvorstellung oder andere, bereits im Terraconia Magazin vorhandene Artikel(-serien), zurückzugreifen)

Euer Text sollte circa eine bis maximal zwei DIN

A4 Seiten lang sein (mind. 250 Worte). Der fertige Text soll bitte in einer Konversation an Dustin_K, rilomana und Thavril gesendet werden.

Einsendeschluss ist der 30.06.2018 um 23:59 Uhr

DIE BEWERTUNG:

Wir bewerten die Texte nach drei Kriterien auf einer Skala von null bis zehn.

Orthographie (Rechtschreibung + Grammatik)

Kreativität des Textes und Mühe, die investiert wurde
Lesegenuss

PREISE:

1. Platz:

1000 Eskonen + Itemkiste + Spielerkopf + Bücherstapel

2. Platz:

500 Eskonen + Itemkiste

3. Platz:

250 Eskonen + Itemkiste

Trostpreis: 100 Eskonen + Item

Alle eingesendeten Beiträge werden über mehrere Ausgaben verteilt abgedruckt!





MODVORSTELLUNG: VOXELMAP

**Du verläufst dich sehr schnell in Minecraft?
Dann ist das genau die richtige Mod für dich!**

Die Funktion dieser Mod ist recht simpel: Eine Minimap. Doch was kann diese Minimap? Zuerst einmal könnt ihr Wegpunkte erstellen, falls ihr beispielsweise mal in der Wildnis seid und eine Höhle gefunden habt, aber bevor ihr reingeht noch etwas anderes tun wollt, könnt ihr euch einfach einen Wegpunkt an der Höhle erstellen. Dies funktioniert nicht nur in der normalen Welt, sondern auch im Nether. Wenn ihr im Singleplayer Modus spielt und Befehle aktiviert sind (also Befehle funktionieren) könnt ihr euch auch zu jedem Wegpunkt teleportieren. Eure Wegpunkte könnt ihr jederzeit in einem Menü entfernen, die Farbe verändern usw.

Auch werden euch auf der Karte alle Mobs und Spieler angezeigt die sich in dieser Welt befinden. Wo ihr euch gerade befindet, bzw. eure Koordinaten, werden euch unter der Karte angezeigt. Solltet ihr sterben könnt ihr auf der

Karte sehen, wo ihr gestorben seid damit ihr so schnell wie möglich all eure Sachen wiederholen könnt, bevor sie despawnen. Wenn ihr gerade auf Farming-Tour seid, unterwegs in einer Höhle, gibt es noch eine praktische Funktion: Nämlich der "Höhlen-Modus". Ihr könnt natürlich sehen, wo ihr euch gerade in der Höhle befindet, aber auch wie es weitergeht. Also die verschiedenen Wege in der Höhle. Allerdings ist folgendes auf Terraconia nicht erlaubt: Nämlich der sogenannte Blockfilter. Das heißt, ihr dürft euch nicht die Mobs, Spieler und Höhlensysteme anzeigen lassen. Seit Neuestem stellt der Server dies automatisch bei euch aus.

Mehr gibt es zu dieser Mod auch nicht zu sagen. Eine nützliche Minimap damit ihr euch nicht mehr verläuft und auch alles wiederfindet ;)

Viel Spaß beim Erkunden der Welt und nicht vergessen: Blockfilter aus!





RESSOURCEPACK: SUGARPACK



Heute möchte ich euch ausnahmsweise ein ganz besonderes Resourcepack vorstellen: Das Sugarpack. Wie der Name schon sagt, handelt es sich bei diesem Resourcepack um eine ziemlich süße Sache. Im Sugarpack sind alle Texturen, sowohl der Blöcke, als auch der Mobs, sehr bunt. Alles dreht sich rund um das Thema Süßigkeiten! Gras wird zu Zuckerwatte, Wasser zu Limonade und selbst ein Pferd verwandelt sich in einen laufenden Muffin. Für Leute, die eine Schwäche für Süßigkeiten haben, wäre dieses Resourcepack wahrscheinlich genau das Richtige. Aber auch für alle Anderen würde es sich lohnen mal einen Blick auf die eigenen Bauwerke durch die Augen des Sugarpacks zu werfen.

Dieses Resourcepack ist im Großen und Ganzen komplett verrückt. Minecraft wirkt dadurch wie ein komplett anderes, ziemlich abgedrehtes Spiel. Außerdem kann man in hierbei auch immer wieder neue Dinge entdecken: Kies entpuppt sich als M&M's, Blumen als Lutscher und Villager als keksliebende Krümelmonster.

Leider muss man unterm Strich jedoch sagen, dass das Sugarpack zwar eine lustige Sache ist und man damit auch ziemlich viel Spaß haben kann, es aber dennoch nicht wirklich spielbar ist. Nach längerer Zeit gehen die vielen bunten Farben ziemlich auf die Augen und auch bei der Vielfalt der Blöcke ist es recht schwer sich zu merken, was denn nun genau was ist. Dennoch der Tipp: Schaut euch eure Werke im Sugarpack an - es lohnt sich!



Stil:

Das Sugarpack besitzt einen unvergleichlichen Süßigkeitenstil, welcher sehr bunt und verrückt wirkt.

Versionen:

Die neueste Version ist die 1.11.

Support:

Der Support wurde vor circa einem Jahr eingestellt.

Leistung:

Die Auflösung liegt leider nur bei 32x32, dennoch ist es sehr sehenswert und ein guter Kontrast zu den sonst sehr ähnlichen Comic- oder Realisticpacks.





MOB DER AUSGABE: SKELETT

SPAWNEGG-ID:

383:51

Skelette sind aggressive Monster, die mit einem Bogen ausgerüstet, Spieler verfolgen, sobald diese in ihre Sichtweite kommen. Sie spawnen bei einem Lichtlevel von maximal sieben in der Oberwelt und in Netherfestungen. Mit einer einprozentigen Wahrscheinlichkeit reiten sie dabei auf einer Spinne. Die Textur des Skelettes ist ähnlich zu der des Zombies.

Ab einer Entfernung von 16 Blöcken wird ein Skelett auf einen Spieler aufmerksam und beschießt ihn ab einer Distanz von 8 Blöcken mit Pfeilen. Dabei umkreist es den Spieler und versucht ihm auszuweichen. Je näher ein Spieler ei-

nem Skelett kommt, desto höher wird die Feuerrate, dafür nimmt aber der verursachte Schaden ab. Trifft ein Skelett eine neutrale oder eine andere aggressive Kreatur, greift diese das Skelett an. Da Knochen die Leibspeise von Wölfen sind, greifen Wölfe Skelette immer an, wenn sie in deren Nähe kommen.

Da Skelette zu den untoten Mobs zählen, brennen sie wie Zombies im Sonnenlicht. Daher fliehen Skelette in den Schatten, etwa von Bäumen, in Höhleneingänge oder ins Wasser, wo sie ebenfalls sicher vor dem Verbrennen sind. Trägt ein Skelett einen Helm, brennt es nicht im Sonnenlicht.



JANTAR
DIE MITTELALTERLICHE STADT
/STADT TP JANTAR



BLOCK DER AUSGABE: ZIEGELSTEIN

BLOCK-ID:

45

Ziegelsteine, leicht zu verwechseln mit Steinziegeln, sind ein Block, der aus vier Ziegeln gecraftet wird. Sie kommen nicht natürlich in einer Minecraft-Welt vor und müssen von einem Spieler aus Ton hergestellt werden. Dafür baut er Ton ab, um Tonklumpen heraus zu bekommen, diese müssen jetzt in einem Ofen zu Ziegeln gebrannt werden, aus welchen dann Ziegelsteine hergestellt werden können. Da aus jedem Tonblock vier Tonklumpen dropen und jeder Ziegelstein aus vier Ziegeln hergestellt wird, kann aus jedem Tonblock genau ein Ziegelstein hergestellt werden. Daher ist es relativ schwierig, größere Mengen an Ziegelsteinen herzustellen.

Ein Ziegelstein hat auf jeder Seite die gleiche

Textur, weshalb er sich gut zum Bauen von Kaminen, ländlichen Häusern, Fabriken und Dächern eignet.

Um einen Ziegelstein beim Abbauen gedroppt zu bekommen, wird mindestens eine Holzspitzhacke benötigt. Aus sechs Ziegelsteinen können vier Ziegelstentreppe gecraftet werden und aus drei Ziegelsteinen sechs Ziegelstentufen. Des Weiteren werden Ziegelsteinen beim Erstellen von Bannern benötigt, um ein Mauermuster auf einem Banner zu erstellen.



ShopDesigns

by andrea_f95





Reporterin:

Hallo RaPiDz. Vielen Dank, dass du dir die Zeit genommen hast, um mit mir ein Interview zu führen. Fangen wir direkt mal an. Stelle dich doch einmal bitte kurz vor.

RaPiDz:

Mein Name ist im echten Leben Niclas und ich bin zurzeit 17 Jahre alt. Momentan gehe ich auf eine berufsbildende Schule mit dem Ziel, mein Fachabitur im Bereich Rechnungslegung und Controlling im Sommer 2019 zu erlangen.

Reporterin:

Berufsbildende Schule klingt ja interessant. Du wurdest kürzlich, als Supporter aufgenommen. Wie kam es eigentlich zur Bewerbung? Hast du neben der Schule noch genügend Zeit, als Supporter tätig zu sein?

RaPiDz:

Wie es dazu kommt, ist eigentlich sogar relativ leicht zu sagen. Da ich ja schon relativ lange auf Terraconia spiele und mich (meiner Meinung nach) sehr gut mit Terraconia auskenne, finde ich, dass das Supporten von Spielern, die Hilfe brauchen, mir sehr gut gelingen würde.

Des Weiteren macht es mir auch unheimlich Spaß, gerade Neulinge, zu supporten und ihnen den Server vorzustellen. Neben der Schule habe ich tatsächlich noch genügend Zeit, um Spielern helfen zu können. Auch wenn mal die Klausurenphase "beginnt", finde ich trotzdem noch genug Zeit zum Spielen.

Reporterin:

Wo du es gerade erwähnt hast: Du spielst ja schon relativ lange auf dem Server. Was sind denn aktuell deine Projekte? Ich habe gehört, du hast dir eine Mall aufgebaut. MallStadt, richtig?



RaPiDz:

Da hast du richtig gehört. Seit dem 20.08.2017 existiert MallStadt offiziell. Die eher unbekanntere Zeit zum Planen und Bauen von MallStadt hat schon ca. sechs Monate vor der Eröffnung begonnen. Dies hätte ich aber allerdings nicht in dieser Zeit ohne Hilfe von drei super netten Spielern hier geschafft. Diese sind zum einen Julie4D und Thavril, und zum anderen BergmannNico, der aber leider inaktiv ist.

Reporterin:

Wie bist du denn darauf gekommen, eine Mall zu eröffnen?

RaPiDz:

Ehrlich gesagt, ist es mir nicht ganz klar. Ich meine mich aber daran zu erinnern, dass ich eine eigene Mall bauen wollte, da mir die Server-Mall einfach zu groß war, aber bei den anderen Spielermalls hat mir einfach der einfache Überblick gefehlt, den man zum perfekten und effektiven Shoppen braucht.



Reporterin:

Also hast du dir eine übersichtlichere Mall gebaut. Das finde ich gut. Magst du den Lesern verraten, was du noch für Ziele in MallStadt hast?

RaPiDz:

Tatsächlich habe ich vorerst keine Ziele mehr in MallStadt. Was ich jedoch gerne wieder veranstalten möchte, sind Serverevents, wie das Weihnachtsevent 2017 in MallStadt, bei dem das MallStadt-Team mit dem Server-Team interagieren konnte, um den Spielern neben dem offiziellen Serverevent noch ein wenig Spaß bereiten zu können.

Reporterin:

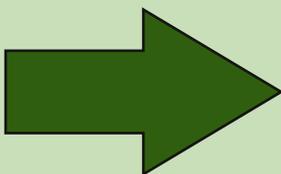
Um auf deine Aussage von eben zurückzukommen: Würdest du dich eher als Gelegenheitsspieler bezeichnen, oder als Dauersuchti?

RaPiDz:

Da würde ich sagen "sowohl, als auch". Klar, macht Terraconia mir Spaß, jedoch kann man ja nicht 24/7 vor'm PC hängen und auf Terraconia sich herumtreiben. Auch wenn ich schon fast 2400 Spielstunden in den mehr als zwei Jahren erspielt habe, finde ich trotzdem, dass ich definitiv kein Dauersuchti bin. Außerdem tut Abwechslung manchmal auch gut.

Reporterin:

In den vielen Spielstunden kommen ja viele Situationen und Momente zusammen. Auf welche Momente bist du am meisten und am wenigsten stolz?



RaPiDz:

Am wenigsten stolz bin ich auf meinen Bann direkt nach einem Monat nach meiner Registrierung. Es war einfach dumm, einen Spielfehler auszunutzen. Mehr möchte ich dazu aber nicht sagen.

Einen einzigen Moment, auf den ich stolz bin, habe ich ehrlich gesagt nicht. Dafür habe ich einfach zu viele Momente. Ich habe schon eine Menge Spaß gehabt mit Projekten, als auch mit Mitspielern. Was mir aber zurzeit sehr am Herzen liegt, ist ein Projekt. Dieses Projekt wird ein Freizeitpark, den jeder Spieler kostenlos betreten und sich darin austoben kann. Ohne VanillePvnda an meiner Seite, wäre ich noch nicht so weit, als wir jetzt schon sind.

Reporterin:

Warum hast du dich dazu entschlossen, hier zu spielen?

RaPiDz:

Da mir einfach das Freebuild- und das Städtekonzept sehr gut gefallen hat. Auch die damaligen Mitspieler waren sehr sympathisch und hilfsbereit mir gegenüber, weswegen ich denke, dass ich bis heute noch hier spiele.

Reporterin:

Jetzt hatten wir ja viel über Terraconia und Projekte etc. gesprochen. Lass uns doch nun über etwas Allgemeineres sprechen. Hast du ein Idol?

RaPiDz:

Mein Idol war und wird immer Iker Casillas bleiben. Iker Casillas war bzw. ist immer noch einer der erfolgreichsten Torwarte im Fußball. Er begeistert mich einfach, was er schon alles in so wenigen Jahren erreicht hat.



IM INTERVIEW MIT RAPIDZ & STECKBRIEF: ZIPFEL2002

Ich weiß, dass ich nicht so gut bin wie er, jedoch ist er einfach mein großes Vorbild, da ich so sein möchte wie er.

Reporterin:

Also würdest du auch mit ihm tauschen, wenn du die Chance dazu hättest?

RaPiDz:

Um ehrlich zu sein, nein. Ich bin mit mir so zufrieden, wie ich nun einmal bin. Ich möchte zwar so sein wie er, jedoch hätte ich dann kein Vorbild und ihn würde es sozusagen dann auch nicht geben, wodurch ich dann auch nicht auf ihn hinauf schauen kann.

Reporterin:

Hast du zum Abschluss noch ein paar Worte, die du an die Community richten möchtest?

RaPiDz:

Zwei Sätze und ein Wort hätte ich noch an die Community:

- Behandelt eure Freunde im echten Leben sowohl im virtuellen Leben genau so, wie ihr von ihnen behandelt werden wollt.
- Träume nicht dein Leben, sondern lebe deinen Traum.
- Rrraaaa!

Abschlussrede der Reporterin:

Dann vielen Dank für deine Zeit und die reichlichen Antworten.

Ingamename:

Zipfel2002

Spitzname:

Zipfel / Zipfeline / Jasi

Alter:

16 Jahre

Geschlecht:

Weiblich

Hobbys: Lesen, Klavier spielen, Fotografieren

Lieblingsmusikrichtung:

Pop

Rang:

Spielerin »Gewöhnlich«

Bevorzugter Baustil (MC):

Mittelalterlich

Eigene/aktuelle Projekte:

Je nach Lust und Laune eine eigene große Villagerfarm aufzubauen..

Wohnort auf Terraconia:

Lost-Island, Skywood & viele mehr :)

Wie lange auf dem Server:

Seit 29. November 2015 / 2 Jahre und ca. 5 Monate

Lieblingsitem/-block/-mob:

ohne/ ohne/ Zombie

Lieblingsquest:

»Hühner erlösen«

Gesamtspielstunden:

1045 Stunden

Jobs auf Terraconia:

Schreiner & Netherrider

Eigene Worte an die Community:

Macht das woran ihr Spaß habt, nur solange ihr damit keinem anderen schadet, denn wie es in den Wald hinein ruft, so schallt es zurück... Seid zu anderen Spielern so, wie ihr wollt, dass mit euch umgegangen wird ;) Ich wünsche euch allen weiterhin viel Spaß auf dem besten Minecraft Server!





WAS MACHST DU GERADE?

Da in der letzten Ausgabe ja ein Aprilscherz stattgefunden hat, durften unsere Redaktionsmitglieder auch einmal im Kurzinterview die Frage »Was machst du gerade?« beantworten.

Mulmiger 14.04.2018 19:58

Ich buddle gerade tief unter Iconia an einem geheimen Projekt. Ach mist... jetzt ist es nicht mehr geheim..

Dustin_K 09.04.2018 20.04 Uhr

Bin gerade wieder in Düsseldorf gelandet

rilomana 09.04.2018 20.05 Uhr

Ich stehe definitiv nicht nur herum, sondern messe die radioaktive Strahlung auf Origo, die "by the way" sehr bedenklich ist

Laruva 09.04.2018 20.05 Uhr

AFK herumstehen

_Heaven_Dragon_ 09.04.2018 20.09 Uhr

Ich mine gerade

BenCraft_ 09.04.2018 20.13 Uhr

Ich stehe beim Riddler und gucke auf den Chat. Mehr habe ich leider nicht zu tun

owly_maddie 09.04.2018 20.15 Uhr

Ich habe gerade die "Reken-Aktuell" gelesen

XamLetsPlay 09.04.2018 20.20 Uhr

Zurzeit ist der User XamLetsPlay leider nicht

erreichbar, da dieser einen Film schaut. Bitte wenden Sie sich bei Beschwerden an den nicht vorhandenen Xamora Kundendienst oder machen Sie sich bei Redebedarf ein Termin mit dem Kundendienst aus. Einen schönen Tag noch

Liveplay 09.04.2018 20.46 Uhr

Wichtigen Sachen nachgehen und »Trübsal blasen« (^^)

_Entchen 09.04.2018 21.15 Uhr

Gerade von der Arbeit gekommen und bin froh, dass ich gleich in Ruhe den Tag ausklingen lassen kann

andrea_f95 09.04.2018 21.30 Uhr

Ich erledige gerade ein paar moderative Aufgaben, die sich nach meinem Umzug angesammelt haben

Skorpion2014 09.04.2018 21.32 Uhr

Ich schaue mir gerade die Oster-NPCs am Spawn an

KaiserYouCraft 09.04.2018 21.35 Uhr

Ich beobachte die Spinnen in meinem Keller

Conkucki 11.04.2018 04.48 Uhr

Bei mir ist es gerade 22:48 also gehe ich ins Bett, Gute Nacht

EliasH 13.4.2018 23.30 Uhr

Ich baue gerade an diversen Redstone-Konstruktionen





YT-ECKE: KANAL: MR_CHICKEN_HD

Heute möchte ich euch den YouTube-Channel von Mr_Chicken_HD vorstellen, dieser beinhaltet aktuell zwölf verschiedene Videos von Terraconia. Darunter sind die meisten kleine Städtetrailer, mit einigen Kamerafahrten und Begehungen, wie zum Beispiel Folge drei, welche uns durch die wunderschöne Stadt Kingdom führt oder Folge vier, welche uns nähere Einblicke in die Stadt Xijiang gewährt. Neben zehn Städtetrailern gibt es noch ein Einführungsvideo mit vielen allgemeinen Informationen zu Terraconia und kleine Eventvideos, wie zum Beispiel Folge eins, in welcher es um das Communityevent Bootsrennen geht, oder Folge zwei, welche das Event Bogenschießen thematisiert.

Die Videos sind alle recht kurz gehalten und mit etwas Musik hinterlegt, sodass man sich ziemlich schnell und auch ziemlich entspannt einen Überblick über verschiedene schöne Städte auf Terraconia machen kann. Besonders diese Städtetrailer, wie ich sie nenne, sind sehr sehenswert.

Aber am besten macht ihr euch selber ein Bild davon und besucht den Kanal von Mr_Chicken_HD. Somit kann ich euch nun in den Sendegenuss verabschieden und nur hoffen, dass uns noch viele weitere Videos erwarten werden.

Channellink: [Klick Mich](#)

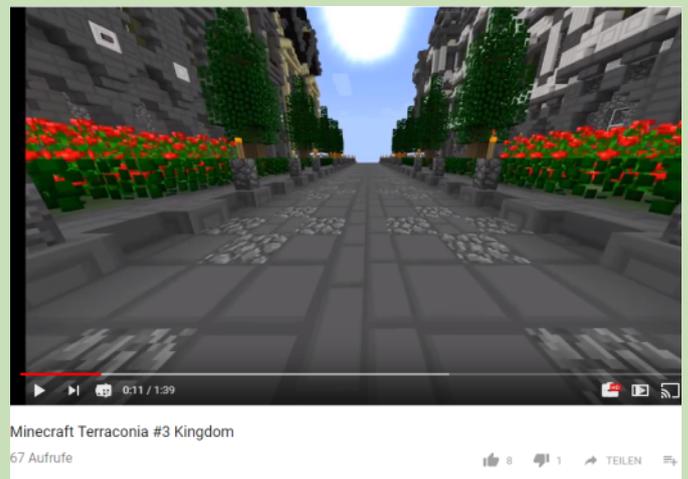




BILD DER AUSGABE: NEUE SCHWEINERENNENARENA



Das diesmalige »Bild-der-Ausgabe« zeigt die neue »Schweinerennen-Arena«. Welche sich auf einer neuen Welt befindet und erstmalig Anfang Mai eingeweiht wurde. Analog zu den vorherigen Ausgaben, zieren auch diesmal mehrere Impressionen das »Bild-der-Ausgabe«, zumal eine gestreute Interpretation nicht die visuelle Signifikanz, dieser neuartigen Arena widerspiegelt. Um dennoch eine künstlerische Wiedergabe kategorisch zu präzisieren, unterteilen wir verschiedene Motive in Sinnabschnitte, um die visuelle Aggregation »Konzentration« aufrecht zu halten. Zu sehen sind Eindrücke vom laufenden Event, sowie unberührte Momente dieser neuen Arena. Charakteristische, wohlproportionierte Strecken, in einer liebevoll gestalteten Umwelt, das ist die neuen »Schweinerennen-Arena« des Servers. Expressis verbis, es ist ein synergetisches Meisterwerk.





RÜCKBLICK: OSTERMALEN- UND OSTEREVENT



Ostern ist nun eine Weile her, doch mögen wir in Erinnerungen schwelgen, denn es gab das Osterevent und das Ostermalen. Traditionsbewusst machten sich eifrige Pixel-Enthusiasten ans Werk und schufen beim großen Ostermalen Ambiente mit verschiedenen Ansätzen. Auch das Osterevent in der gleichnamigen Welt »Ostereventwelt« erfreute sich großer Beteiligung. Wir hoffen die passende Perspektive eingefangen zu haben und einen entsprechenden Wiedererkennungswert damit zu kreieren.





KURZGESCHICHTE: TATORT

Jeder kennt sie, diese Krimiserie, der Tatort. Aber Lina liebt sie. Für die 14-Jährige aus Berlin gibt es nichts besseres als diese Kriminalfälle. Der beste Tag im Monat ist der erste Montag, denn da gibt es einen neuen Tatort. Aber Karla und Hannes, Linas Eltern, sehen das kritisch. Immerhin gibt es in jeder Folge mindestens einen Mord. Sie liebt die Spannung und die Methoden den Mörder zu finden, denn da ist sie sehr gut drin. Ihre Tante hat ihr zum Geburtstag die erste Staffel in einer DVD-Box geschenkt, worüber sie sich sehr gefreut hat. Dennoch hat Lina ein Problem - Alpträume. Um keinen Traum zu vergessen und eine Lösung dafür zu finden, schreibt Lina sie immer auf. Inzwischen hat sie einen dicken Ordner, welcher schon kaum mehr zu schließen ist.

"Montag, 2. Januar - Es ist schon wieder passiert. Ich bin schweißgebadet hochgeschreckt. Mein Herz hämmert noch immer so stark, dass es mir schwer fällt, diese Zeilen zu schreiben. Aber ich muss mich erinnern. Ich muss die Träume aufschreiben. Ich..." Sie lässt den Stift langsam auf ihr Bett sinken. War da was? Da waren doch Schritte. Vorsichtig steht sie auf und schleicht zur Tür. Diese ist nur angelehnt und sie zieht sie fast in Zeitlupe auf und springt erschrocken einen Schritt zurück. "Fin, was willst du denn hier?", flüstert sie. Aber der Kater setzt seinen Weg beinahe lautlos fort, ohne Lina zu beachten.

"Dummer Kater. Musst Du mich so erschrecken?" Sie schließt die Zimmertür und

tappst wieder ins Bett. "Wo war ich? Ach ja. Ich muss herausfinden, warum ich die Träume habe, obwohl ich weiß, dass das nur Filme sind.", schreibt sie weiter. Wieder hört sie was. Ein Knacken? Nein, ein Trappeln.

Was kann das sein? Lina zieht die Decke über den Kopf. Das Geräusch wird aber immer lauter. Vorsichtig schaut sie unter einem Spalt der Decke in ihr Zimmer. Aber es ist alles dunkel. Es dürfte nicht dunkel sein. Die Lampe auf dem Nachttisch ist eigentlich immer an. Eigentlich. Aber jetzt ist sie aus. Sie hält inne, als sie etwas an ihren Füßen merkt, und hält die Luft an. Ein Knurren und Grummeln nährt sich von den Füßen in Richtung Kopf. Das Knurren wird energischer. Ruckartig wirft sie die Decke aus dem Bett. Doch da ist nichts. Was kann es gewesen sein? Eine Spinne? Nein, die knurren nicht. Beinahe hat sie das Trappeln vergessen. Aber nur beinahe, denn da ist es wieder. Sie will schreien, aber es kommt nichts aus ihrem Mund.

Sie schreckt auf. Da ist das Trappeln wieder und sie bemerkt, dass sie in der Schule ist. Sie war im Unterricht eingeschlafen und das Trappeln kam von Dennis, der neben ihr in Informatik sitzt. "Na, wieder bis in die Nacht am PC gesessen?" Lina schüttelt den Kopf. Dann reibt sie sich den Kopf und sagt "naja, ich habe Minecraft gespielt und zack war es 4 Uhr".



**"KNAPP
DANEBEN IST
AUCH VORBEI."**
(Geert Wilders)



Die Bauarbeiten an der Elbphilharmonie sind nun endlich beendet. Das postmoderne Gebäude steht am Hamburger Hafen und ist ein Prachtstück, welches, wie die Freiheitsstatue in New York, das Erste ist, was man sieht, wenn man in den Hafen einfährt. Doch wer sich die Elbphilharmonie anschauen will, muss nicht nach Hamburg fahren, um sie zu besichtigen. Es steht eine exakte Kopie auf Terraconia, um genau zu sein in Alexandria-Haven, die man sich anschauen kann. Das Gebäude hat an den breitesten Stellen eine Größe von bis zu 89x125 und ist an der höchsten Stelle 122 Blöcke hoch. Das Gebäude wurde größtenteils mit Ziegelsteinen, Glas, Andesit sowie Quarz gebaut. zockerbau fand das Gebäude so cool, das er einfach angefangen hatte das Gebäude auf Terraconia aufzubauen. Zurzeit ist die Inneneinrichtung eher mager, aber er hat bereits bestätigt, dass er den Innenraum ebenfalls aufbauen will. Eine Sache steht jedoch



bereits. Der majestätische Eingang mit seinem langem und sehr modern und neutral weiß gehaltenem Aufgang - wie er auch in der echten Elbphilharmonie existiert.

Tipp der Ausgabe

Banner benutzt man auf Terraconia meistens nur als Stadtbanner. Aber wusstest du schon, dass man mit Bannern auch ziemlich gut bauen oder dekorieren kann? Ein Beispiel wäre, dass man mit Bannern eine gut aussehende Telefonzelle bauen kann, indem man ein Türdesign aufs Banner macht und ein Banner an jede Seite eines zwei Blöcke hohen Turmes macht. Mit Bannern kann man auch Autobahnschilder, Warnungen, Handtücher oder Gardinen machen. Wenn man mehrere Banner benutzt kann man auch ein größeres Symbol oder Design machen, wie einen Minecraft-Skin Kopf.

Terraconias fortschrittlichste Mall
ICONIA MALL
Juli 2017

**»T.E.A.M., TOLL
EIN ANDERER
MACHT'S.«
(Cristiano Ronaldo)**



Die Wetterlage in allen Regionen von Esconia und Andora hat sich nach den verschiedensten und merkwürdigsten Katastrophen inzwischen wieder normalisiert. Das bedeutet, in den Wüstenregionen ist inzwischen eher nicht mehr mit einem Tsunami oder Schneesturm zu rechnen. Viele Küstengebiete in Andora haben jedoch noch mit den Folgen der Tsunami "Grimm", "Andreas", "Ruben" und "Sebastian" zu kämpfen.

In Jatorri sind noch immer einige Sandwehen des heftigen Sandsturms "Vivi" aus der Sitan-Wüste auffindbar. Augenzeugen berichten über eine merkwürdige, lilafarbene Wolke, welche bisher wohl über verschiedenste Gebiete in Andora und Esconia gezogen sei. Ob es sich hierbei tatsächlich um dieselbe Wolke handelt, konnte bisher noch nicht geklärt werden. In den letzten Tagen gab es in allen Regionen regionstypische Temperaturen, wenn auch der Frühling an vielen Orten bereits spürbar war. In den Regionen, nahe der Berge ist mit Überschwemmungen, aufgrund der Schneeschmelze zu rechnen. Besonders betroffen sind hierbei Städte ohne Hochwasserschutz. Dieser ist beim Bau jeder Stadt in der Nähe von Schnee, Eis, Flüssen, Meeren oder auch Seen bei unseren Wetterverhältnissen immer zu empfehlen!

HIER NOCH DER WETTERTREND DER NÄCHSTEN TAGE:

Andora:

Löwental (Drawyia Bucht) - sonniges Wetter bei Temperaturen zwischen 15 und 20 Grad Celsius

Agora (Dwalon Wüste) - Temperaturen von 40 Grad Celsius aufwärts, Sonnenschirme und viel Wasser sind hier dringend zu empfehlen!, am besten eine Oase suchen

Rosenheim (Küste von Naeles) - 10 Grad Celsius durch einen kalten Südwind vom Meer, hier ist mit Überschwemmungen zu rechnen, daher Sandsäcke besorgen!

Lasang (Gipfel Devolars) - tropische 25 Grad Celsius bei hoher Luftfeuchtigkeit, aber einem kühlen Wind durch umliegende Gewässer, perfektes Wetter für Bootstouren

Hafen (Utnomunda) - frostige 0 Grad Celsius, jedoch ist hierbei besondere Vorsicht auf dem Eis geboten, da dieses durch warmen Wüstenwind zu schmelzen beginnt, auch hier herrscht Überschwemmungsgefahr!

Esconia:

Obstheim (Dragongebirge) - Kalte Winde aus dem Gebirge, ansonsten herrschen Temperaturen von durchschnittlich 15 Grad, keine Regenwahrscheinlichkeit

Kunterbunt (Mohan-Wüste) - leicht bewölkt bei Temperaturen bis 40 Grad Celsius, Klimaanlage sind zu empfehlen

Visia (Okana Moor) - durchschnittlich 35 Grad Celsius bei einer hohen Luftfeuchtigkeit, hier ist erhöhte Achtung vor Hexen geboten, welche dieses Wetter lieben!

Gelisdus (Glacies) - Temperaturen bei 0 - 5 Grad Celsius, hier ist mit erhöhter Überschwemmungsgefahr zu rechnen

Zudem wurde auf beiden Kontinenten eine erhöhte radioaktive Strahlung in der Luft festgestellt. Diese ist noch nicht im bedenklichen Bereich, kann jedoch erhöhte Kopfschmerzgefahr und Konzentrationsstörung als Folgen aufweisen. Die Ursache ist bisher noch unklar.

Die bereits oben genannte lila Wolke, scheint sich immer weiter auszubreiten. Zum aktuellen Zeitpunkt bedeckt sie bereits 41% von Esconia und 27% von Andora. Auch hier ist die Ursache noch unklar, jedoch ist anzunehmen, dass die Wolke bald alle Gebiete bedecken wird. Sie ist anscheinend mit Andoraholz und Milkakühen gefüllt... Es wird gebeten, die Häuser während der Abladezeit der Wolke nicht zu verlassen, um Personenschäden zu vermeiden. Na dann mal: Gutes Bauen und guten Appetit!



1. Welche Kopie eines realen Gebäudes steht in Alexandria-Haven?

2. Welcher Gegenstand ist laut Architekterra auch gut zum Dekorieren geeignet?

3. Von welchem Event sind die Bilder des Rückblickes entnommen?

4. Was ist der Mob der Ausgabe?

5. Welcher Mob greift Skelette an?

6. Was muss ein Skelett tragen, um nicht im Sonnenlicht zu verbrennen?

7. Was hat Lina aus "Tatort" bis spät in die Nacht gespielt?

8. Durch welche Stadt wurde Venexia inspiriert?

9. Wer ist der aktuelle Leiter von Venexia?

10. Wie heißt diese Region in Andora vollendet? Die Wälder von...

11. Was ist ein "Highlight" in Venexia?

12. Wovon sind alle Grundstücke in "Venexia" umhüllt?

13. Aus welcher Stadt kommt die in dieser Ausgabe vorgestellte Mall?

14. Wie ist der Name der in dieser Ausgabe vorgestellten Mod?

15. Was fügt die in dieser Ausgabe vorgestellte Mod in das Spiel hinzu?

16. Was sollte man beim Benutzen der in dieser Ausgabe vorgestellten Mod auf Terraconia ausschalten?

17. Wer wurde dieses Mal in "Was machst du gerade" befragt?

18. Was hat sich das Wetter auf Terraconia hauptsächlich wieder?

19. Welche Jahreszeit haben wir gerade?

20. Womit ist die riesige lila Wolke laut Wetterbericht neben Milka-Kühen gefüllt?

21. Was ist der Block der Ausgabe?

22. Woraus stellt man Ziegel her?

23. Was für ein Muster entsteht, wenn man einen Ziegelstein bei der Bannererstellung benutzt?

24. Wofür steht die Abkürzung PvP?

25. Was konnte man beim Osterevent gestalten?



26 Was konnte man beim Osterevent gewinnen?

27 Was konnte man sich für Taler aus dem Osterevent kaufen?

28 Womit beginnen viele in dieser Jahreszeit?

29 Worüber kann man anderen ingame Items schicken?

30 Wie nennt man "LetsPlayer" auch?

31 Wofür steht JnR?

32 Womit werden Spieler auf einen Fehler / Regelübertritt hingewiesen?

33 Was ist die höchste erreichbare Stadtstufe?

LÖSE DAS AUSGABE-KREUZWORTRÄTSEL ONLINE, UNTER FOLGENDEN LINK: »[XWORDS-GENERATOR](#)«



MITWIRKENDE IN AUSGABE 17



_Entchen



andrea_f95



BenCraft_



Concucki



Dustin_K



EliasH



First10



XamLetsPlay



Liveplay



LoraMC



owly_maddie



rilomana



Skorpion2014



Thavril



Das Terraconia Magazin ist ein von Dustin_K, Thavril und seit neuestem rilomana geleitetes Community-Projekt, welches durch die Arbeit vieler freiwilliger Helfer möglichst regelmäßig für euch erscheinen soll.